

Wands & Wizards

La scheda del giocatore



Nome: _____

Origini: _____

Background: _____

Casa: _____

Stile magico: _____

Materia preferita: _____



Forza



Destrezza



Costituzione



Intelligenza



Saggezza



Carisma



Bonus
competenza

Percezione
passiva

☐ __ Forza

☐ __ Destrezza

☐ __ Costituzione

☐ __ Intelligenza

☐ __ Saggezza

☐ __ Carisma

☐ __ Atletica

☐ __ Acrobazia

☐ __ Rapidità di mano

☐ __ Furtività

☐ __ Teoria magica

☐ __ Creature magiche

☐ __ Inganno

☐ __ Storia babbana

☐ __ Intuizione

☐ __ Intimidire

☐ __ Indagare

☐ __ Medicina

☐ __ Intrattenere

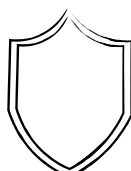
☐ __ Erborologia

☐ __ Percezione

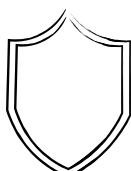
☐ __ Persuasione

☐ __ Pozioni

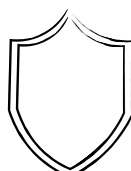
☐ __ Sopravvivenza



Classe
Armatura



Iniziativa



Velocità



Vita massima



Vita corrente

Tipo _____

Totali _____

Dadi vita

Successo ☐ ☐ ☐

Fallimento ☐ ☐ ☐

Tiri morte

Equipaggiamento



Zellini



Falci



Galeoni

Talenti, tratti e caratteristiche

Lingue e competenze



Caratteristica



Tiri salvezza



Bonus attacco

Slot incantesimi

[illegible]

**Punti
stregoneria**

[illegible]

Trucchetti

Nome

[illegible]

Incantesimi

Livello

Nome

Livello

Nome

[illegible][illegible]

Metamagia

Corruzione



Livello

- | | |
|------------------------------|------------|
| ☐ 0 | Puro |
| ☐ 1-4 | Pragmatico |
| ☐ 5-7 | Subdolo |
| ☐ 8-1 | Crudele |
| ☐ 12 | Vile |

Benefici:

Effetti:



Nome: _____

Origini: _____

Background: _____

Casa: _____

Stile magico: _____

Materia preferita: _____



Forza



Destrezza



Costituzione



Intelligenza



Saggezza



Carisma



**Bonus
competenza**

**Percezione
passiva**

☐ __ *Forza*

☐ __ *Destrezza*

☐ __ *Costituzione*

☐ __ *Intelligenza*

☐ __ *Saggezza*

☐ __ *Carisma*

☐ __ *Atletica*

☐ __ *Acrobazia*

☐ __ *Rapidità di mano*

☐ __ *Furtività*

☐ __ *Teoria magica*

☐ __ *Creature magiche*

☐ __ *Inganno*

☐ __ *Storia babbana*

☐ __ *Intuizione*

☐ __ *Intimidire*

☐ __ *Indagare*

☐ __ *Medicina*

☐ __ *Intrattenere*

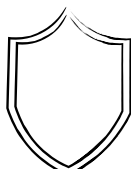
☐ __ *Erbologia*

☐ __ *Percezione*

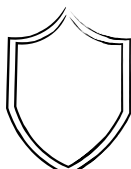
☐ __ *Persuasione*

☐ __ *Pozioni*

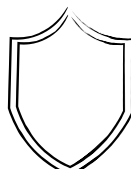
☐ __ *Sopravvivenza*



**Classe
Armatura**



Iniziativa



Velocità



Vita massima



Vita corrente

Tipo _____
Totali _____

Dadi vita

Successo ☐ ☐ ☐
Fallimento ☐ ☐ ☐

Tiri morte

Equipaggiamento



Zellini



Falci



Galeoni

Talenti, tratti e caratteristiche

Lingue e competenze

[illegible][illegible]

Nome

[illegible]

Livello

Livello

Nome

[illegible][illegible]

Livello

- | | |
|------------------------------|------------|
| ☐ 0 | Puro |
| ☐ 1-4 | Pragmatico |
| ☐ 5-7 | Subdolo |
| ☐ 8-1 | Crudele |
| ☐ 12 | Vile |

Benefici:

Effetti:



Nome: _____

Origini: _____

Background: _____

Casa: _____

Stile magico: _____

Materia preferita: _____



Forza



Destrezza



Costituzione



Intelligenza



Saggezza



Carisma



Bonus
competenza

Percezione
passiva

☐ __ Forza

☐ __ Destrezza

☐ __ Costituzione

☐ __ Intelligenza

☐ __ Saggezza

☐ __ Carisma

☐ __ Atletica

☐ __ Acrobazia

☐ __ Rapidità di mano

☐ __ Furtività

☐ __ Teoria magica

☐ __ Creature magiche

☐ __ Inganno

☐ __ Storia babbana

☐ __ Intuizione

☐ __ Intimidire

☐ __ Indagare

☐ __ Medicina

☐ __ Intrattenere

☐ __ Erborologia

☐ __ Percezione

☐ __ Persuasione

☐ __ Pozioni

☐ __ Sopravvivenza



Classe
Armatura



Iniziativa



Velocità



Vita massima



Vita corrente

Tipo _____

Totali _____

Dadi vita

Successo ☐ ☐ ☐

Fallimento ☐ ☐ ☐

Tiri morte

Equipaggiamento



Zellini



Falci



Galeoni

Talenti, tratti e caratteristiche

Lingue e competenze



Caratteristica



Tiri salvezza



Bonus attacco

Slot incantesimi

[illegible]

**Punti
stregoneria**

[illegible]

Trucchetti

Nome

[illegible]

Incantesimi

Livello

Nome

Livello

Nome

[illegible][illegible]

Metamagia

Corruzione



Livello

- | | | |
|--------------------------|-----|------------|
| ☐ | 0 | Puro |
| ☐ | 1-4 | Pragmatico |
| ☐ | 5-7 | Subdolo |
| ☐ | 8-1 | Crudele |
| ☐ | 12 | Vile |

Benefici:

Effetti:



Nome: _____

Origini: _____

Background: _____

Casa: _____

Stile magico: _____

Materia preferita: _____



Forza



Destrezza



Costituzione



Intelligenza



Saggezza



Carisma



Bonus
competenza

Percezione
passiva

☐ __ Forza

☐ __ Destrezza

☐ __ Costituzione

☐ __ Intelligenza

☐ __ Saggezza

☐ __ Carisma

☐ __ Atletica

☐ __ Acrobazia

☐ __ Rapidità di mano

☐ __ Furtività

☐ __ Teoria magica

☐ __ Creature magiche

☐ __ Inganno

☐ __ Storia babbana

☐ __ Intuizione

☐ __ Intimidire

☐ __ Indagare

☐ __ Medicina

☐ __ Intrattenere

☐ __ Erborologia

☐ __ Percezione

☐ __ Persuasione

☐ __ Pozioni

☐ __ Sopravvivenza



Classe
Armatura



Iniziativa



Velocità



Vita massima



Vita corrente

Tipo

Totali

Dadi vita

Successo

☐ ☐ ☐

Fallimento

☐ ☐ ☐

Tiri morte

Equipaggiamento



Zellini



Falci



Galeoni

Talenti, tratti e caratteristiche

Lingue e competenze



Caratteristica



Tiri salvezza



Bonus attacco

Slot incantesimi

[illegible]

**Punti
stregoneria**

[illegible]

Trucchetti

Nome

[illegible]

Incantesimi

Livello

Nome

Livello

Nome

[illegible][illegible]

Metamagia

Corruzione



Livello

☐	0	Puro
☐	1-4	Pragmatico
☐	5-7	Subdolo
☐	8-1	Crudele
☐	12	Vile

Benefici:

Effetti:

Legno: _____

Cuore: _____

Lunghezza: _____

Flessibilità: _____



☐ **Dormiente**

☐ **Risvegliato**

☐ **Esaltato**